땅따먹기 게임(한국 지리적 능력 향상)

<https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%8C%80%ED%95%9C%EB%AF%BC%EA%B5%AD%EC%9D%98_%ED%96%89%EC%A0%95_%EA%B5%AC%EC%97%AD>

* 1개의 특별시(서울)
* 6개의 광역시(부산, 인천, 대구, 광주, 대전, 울산)
* 8개의 도(경기도, 강원도, 충청남도, 충청북도, 경상북도, 경상남도, 전라북도, 전라남도)
* 1개의 특별자치도(제주특별자치도)
* 1개의 특별자치시(세종특별자치시)

**기본 규칙 : 랜덤으로 어느 한 곳에서 인구 수가 시작됨(처음 지점은 인구 수 증가 비례양이 같다.) 1초당 ??개가 올라가며 비교 대상(면적, 생산력 등)에 비례하여 인구가 증가한다.**

1. 내 지역 한 번 클릭 -> 상대방 지역(빼기) or 비어 있는 지역(정해져 있는 수를 뺀 나머지) or 내 지역(합침)
2. 그 시에 Minimum과 Max를 정해 놓아 min이상이 되어야 먹을 수 있고 Max가 되면 인구 수가 증가하지 않는다.
3. 상대 인구 수는 볼 수 없다. (공격을 해야 그 곳의 인구 수가 나옴 그 지역을 먹던지 인구 수를 빼던지), (비어 있는 곳도 디폴트 인구 수를 볼 수 없다.)
4. 내 지역에는 수를 더할 수 있다.
5. ~~8도에서 한 도를 먹을 때마다 비례 하여 인구 수 증가~~
6. ~~특별 이벤트를 통한 인구 수 비례적으로 증가 ex) 세 고개 (마지막은 초성)~~
7. 모든 도시를 먹거나 시간이 다 되면 인구 수 계산 or 서울지역 특정 시간 보유하면 승리
8. + 솔로 모드 : 타임 어택!! (얼마나 많은 인구 수(랭킹))
9. + 1 vs 1 모드 : 정해진 시간안에 인구 수↑ or if. 모든 지역을 가짐